**Проект**

**Онлайн платформа для изучения иностранных языков «LangMatch»**

|  |  |
| --- | --- |
| Автор проекта  | Ермоченко Никита  |
| Место учебы/работы (полностью) | ФГБОУ ВО «Тольяттинский государственный университет» |
| Номинация конкурса | Образовательные проекты |

**СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТЕ**

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта | Онлайн платформа для изучения иностранных языковLangMatch |
| Аннотация проекта | Проект направлен на создание платформы по изучению иностранных языков в игровой форме |
| Сроки реализации проекта | Дата старта | Дата окончания |
| 2020 | 2022 |
| География проекта | Без ограничений |
| Целевая аудитория  | +12 |
| Решаемая проблема  | Проблема трудности изучения и преодоления барьера общения на иностранном языке. |
| Значимость проекта | Проект направлен на повышение культурного и образовательного уровня населения Самарской области и г. Тольятти в сфере изучения иностранных языков  |
| Цель проекта  | Онлайн платформадля эффективного изучения и освоения иностранного языка через игровые методики обучения |
| Задачи  | Повысить эффективность в изучении и освоении иностранных языков на основе:* онлайн платформы для изучения иностранных языков;
* игровых форм обучения.
 |
| Результаты и способ их измерения  | Статистика обучения на сайте(платформе) |
| Методы реализации проекта  | 1. Разработка структуры сайта.
2. Разработка дизайна страниц сайта.
3. Подбор учебного контента.
4. Разработка онлайн платформы.
 |
| Возможность коммерциализации проекта | Размещение рекламы на сайте проекта |
| Привлечение общественности и профессионального сообщества к реализации проекта | Отсутствует  |
| Информация о команде проекта | Никита Ермоченко(капитан)-UX/UI,Front-EndДенис Мишин(разработчик)-FullStack-Developer |
| Личный вклад каждого члена команды в разработку проекта | Никита Ермоченко - разработка дизайна, некоторые доработки в Front-End.Денис Мишин – Разработка Front-Endи Back-End. |
| Информационное сопровождение проекта | Договоренностей нет |
| Устойчивость проекта (дальнейшее развитие проекта) | Развитие онлайн платформы по изучению иностранных языков планируется продолжать |
| Апробация работы | Проект не участвовал в других мероприятиях |
| **План реализации проекта** |
| Наименование и описание мероприятия (этапа) проекта | Сроки начала и окончания | Ожидаемые итоги |
| Разработка технического задания (структура сайта, количество страниц сайта, выбор технологий разработки сайта) | Июнь 2020 г. | Определена цель и миссия сайта, разработана структура сайта в виде схемы, состоящей из основных разделов, подразделов и примерного количества страниц, выбраны технологии и инструменты разработки и дизайна страниц сайта |
| Разработка дизайн-макета сайта | Сентябрь 2020 г. | Разработаны макеты страниц онлайн платформы |
| Подготовка учебного контента сайта и его структурирование | Декабрь 2020 г. | Подобран и структурирован учебный контент онлайн платформы |
| Разработка первой версии онлайн платформы | Июнь 2021 г. | Разработана первая версия онлайн платформы |
| Апробация первой версии онлайн платформы | Октябрь 2021 г. | Проведено тестирование и выявлены ошибки онлайн платформы |
| Доработка и исправление ошибок апробации онлайн платформы | Январь 2022 г. | Окончательная версия онлайн платформы |

**СМЕТА**

**РАСХОДОВ НА РЕАЛИЗАЦИЮ ПРОЕКТА**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Наименование статьи расходов | Единица - (чел., мес., шт. и т.п.) | Кол-во | Цена(руб.) | Стоимость |
| 1 | All products pack JetBrains | Год | 2 | 19954 | 35928 |
| 2 | Хостинг | Мес. | 24 | 1539 | 36936 |
| 3 | Шариковая ручка | Шт. | 10 | 35 | 350 |
| 4 | Чернографитный карандаш | Шт. | 10 | 16 | 160 |
| 5 | Ластик | Шт. | 5 | 40 | 200 |